Приложение

к приказу № 819 от18.110. 2019г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**об организации и проведении окружной военно - патриотической игры «Зарничка» для воспитанников старшего дошкольного возраста дошкольных образовательных организаций**

**Ненецкого автономного округа**

1. **Общие положения**

1.1. В соответствии с планом работы на 2019 год и в целях активизации работы по патриотическому воспитанию, утвержденной программой Ненецкого автономного округа «Патриотическое воспитание населения Ненецкого автономного округа на 2017 – 2020», государственное бюджетное учреждение Ненецкого автономного округа «Ненецкий региональный центр развития образования» проводит окружную военно – патриотическую игру «Зарничка» среди дошкольных образовательных организаций (далее - Игра).

1.2.Настоящее Положение определяет цели и задачи Игры, регламентирует условия, сроки и порядок проведения.

**II. Цель Игры**

2.1. Пропаганда военно-патриотического воспитания как важнейшего средства, способствующего всестороннему, гармоничному развитию, физическому совершенствованию и укреплению здоровья.

**III. Задачи Игры**

3.1.Воспитание чувства взаимопомощи, выдержки, находчивости; умения сплоченно действовать в сложных ситуациях; ответственного отношения к поставленной задаче;

3.2.Формирование у дошкольников активности, любознательности, выдержки, находчивости, ответственности.

**IV.Участники Игры**

4.1.В Игре могут принимать участие воспитанники старшего дошкольного возраста дошкольных образовательных организаций.

4.2. Участники Игры должны быть одеты в спортивную одежду, на ногах спортивная обувь, приветствуется военная форма.

**V.** **Сроки, время и место проведения Игры**

5.1. Игра проводится в 2 этапа:

1 этап: подача заявок участников игры в срок до 01 ноября 2019 года в ГБУ НАО «НРЦРО» по адресу: г. Нарьян - Мар, ул. Выучейского, д. 14,

заявка должна быть оформлена в соответствии с формой (Приложение 1).

2 этап: Игра проводится в дошкольной образовательной организации до 25 ноября 2019 г.

**VI. Условия проведения Игры**

* 1. Куратор осуществляет прием и регистрацию поступивших заявок;
  2. Куратор ДОО оформляет отчет по итогам Игры (прописывается Ф.И. участника, ФИО педагогов, проводивших игру);
  3. Куратор ДОО имеет право вносить изменения в программу мероприятия, этапов и сценария Игры (Приложение3);
  4. В ГБУ НАО «НРЦРО» предоставляется фотоотчет о проведении, а также информация об игре размещается на сайте дошкольной образовательной организации.

1. **Требования к оформлению документов Игры**

7.1. К Игре предъявляются следующие требования:

- допуск участников Игры по медицинским показаниям оформляется непосредственно перед соревнованием в образовательной организации;

7.2. Итоги Игры публикуются на сайте ГБУ НАО «НРЦРО».

**VIII. Подведение итогов Игры**

8.1. Команды награждаются грамотами ГБУ НАО «НРЦРО» и кубками. Всем участникам Игры вручаются сертификаты.

**Приложение 1**

**Заявка**

на окружную военно – патриотическую игру «Зарничка» для воспитанников дошкольных образовательных организаций Ненецкого автономного округа

|  |  |
| --- | --- |
| Название образовательной организации |  |
| Педагог, готовящий команду |  |
| Название отряда |  |
| Контактный телефон |  |
| В соответствии с пунктом 4 статья 9 Федерального закона «О персональных данных» от 27 июня 2007 года № 152-ФЗ в целях размещения конкурсных материалов победителей и призеров на сайте ГБУ НАО «НРЦРО» даю согласие на получение, обработку, уточнение, использование, хранение, уничтожение моих персональных данных, а именно: фамилия, имя, отчество, название образовательной организации, должность, контактный телефон | Подпись участника |

***Приложение 2***

**Отчет о проведении**

окружной военно – патриотической игры «Зарничка» для воспитанников дошкольных образовательных организаций

Название ДОО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Дата проведения | ФИ детей участников Игры | ФИО педагогов принявших участие в Игре |
|  |  |  |

Подпись руководителя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

М.П.

Контактные телефоны организаторов:

(881853) 2-18-99, А.Н. Владимирова

***Приложение 3***

**Сценарий**

**Место проведения** – спортивный зал детского сада.

Территория поделена на этапы. На этапах маршрута расставлены опознавательные знаки. Подготовлено соответствующее оборудование, на каждом пункте прохождения маршрута стоят взрослые.

Звучит военная музыка. На территории у главного входа строятся дети.

**Ведущий:** Здравствуйте, уважаемые взрослые и дети. Сегодня мы проводим военно - патриотическую игру «Зарничка». Наша Российская армия славится своими воинами. У неё славное прошлое и надеемся, - достойное будущее. А будущее нашей Российской Армии – это вы, сегодняшние мальчишки и девчонки. И от того, какими вы вырастете, зависит мощь нашей Армии и сила нашей любимой и непобедимой России.

Встречаем участников игры. (Звучит песня «Служить России»).

Равняйсь! Смирно! Равнение на флаг! (Гимн России)**.** Вольно!

**Ведущий: Слово для поздравления** предоставляется …..

**Ведущий:** Сегодня вам нужно будет преодолеть много препятствий. Вам потребуется мужество, отвага, смелость, решительность. К выполнению задания готовы?

**Дети: «Готовы!»**

**Ведущий:** Командирам отрядов приготовиться к сдаче рапортов. (Командир сдает рапорт). Рапорт принят! (Командир отряда становится в строй).

**Ведущий:** Приступить к выполнению заданий. Отряд начинает маршрут, выполняя поочерёдно один этап за другим.

**1. Этап - «Огневой рубеж»**

Нужно подбить вражеский танк. Команда подходит к этапу, на котором находятся 3 «гранаты» (мешочки с песком). Каждый участник совершает три попытки и с расстояния 3 метров старается попасть в вертикальную мишень – нарисованный на ватмане макет танка. Учитывается общее количество попаданий команды в мишень.

2.**Этап - «Связисты»**

Наладить связь со штабом. Прокладывание кабеля (тонкая веревка, одним концом намотанная на круглую палочку, второй конец неподвижно зафиксирован) и проверка связи со штабом.

Один связист разматывает кабель, продвигаясь к телефону, который расположен на расстоянии 3-4 метров. Как только кабель размотан, второй участник команды его сматывает назад до ориентира (ленточки, привязанной к кабелю). После этого третий участник команды снова разматывает кабель до конца, а четвертый его сматывает до ориентира. Последний участник команды разматывает кабель. Как только линия связи проложена, он подаёт сигнал флажком. Учитывается общее время команды.

**3**. **Этап - «Разведка»**

Скрытное перемещение по пересеченной местности. Участники каждого отряда становятся на линии старта и по одному проходят полосу препятствий (бег змейкой, «болото», пролезание в обруч, перепрыгивание через препятствия, прохождение по бревну). Пока один участник не закончил выполнение задания, второй не начинает движение.

**4. Этап –** «**Знатоки родного края»**

Команде задается 5 вопросов на тематику о родном крае Задача участников - ответить на наибольшее количество вопросов.

- Как называется наш округ?

- Как называют жителей нашего города?

- На берегу, какой реки расположен город?

- Сколько лет округу?

- Назовите ФИО губернатора нашего округа.

**5.Этап - «Прыжки через нарты».**

**6. Этап «Секретное донесение»** Команда, придя на этап, получает конверт с зашифрованным заданием. Участники всей командой выполняют задание: составляют картинку из разрезанных частей (собирают флаг России, округа, карту).

**Ведущий: «Отряды, равняйсь! Смирно!»**

**Построение. Награждение.**

**Ведущий:** Вот и закончилась военно - патриотическая игра «Зарничка». Мы убедились, что у нашей любимой России растут отважные и дружные защитники. А когда мы едины, то мы непобедимы!

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  | |
|  |